

ตารางเปรียบเทียบการลง Workshop I-II + IS Report / Project 3 หน่วยกิต /Project 6 หน่วยกิต

หัวข้อ	Workshop I-II + IS Report	Workshop I + Project 3 หน่วยกิต	Project 6 หน่วยกิต
1. วิชาเรียนก่อน	ผ่านหน่วยกิตวิชาบังคับก่อน	ผ่านหน่วยกิตวิชาบังคับก่อน	ผ่านหน่วยกิตวิชาบังคับก่อน
2. อ.ที่ปรึกษา	อาจารย์ที่สอน Workshop	อาจารย์ประจำคณะวุฒิ ปริญญาเอก / รศ.	อาจารย์ประจำคณะวุฒิ ปริญญาเอก / รศ.
3. GPA	ตั้งแต่ 3.00 ขึ้นไป	ตั้งแต่ 3.00 ขึ้นไป	ตั้งแต่ 3.00 ขึ้นไป
4. การดำเนินการ	1. เรียน Workshop I 2. เรียน Workshop II + IS Report	1. เรียน Workshop I 2. ลง Project 3 หน่วยกิต	1. ลง Project 6 หน่วยกิต (แบ่งเรียน 2 ภาคการศึกษา)
5. การประเมินผล	S = ผ่าน / U = ไม่ผ่าน <input checked="" type="checkbox"/> Workshop I ผ่านเมื่อสอบได้ตามเกณฑ์ <input checked="" type="checkbox"/> Workshop II ผ่านคะแนนตามเกณฑ์ + ผ่าน IS Report ถึงถือว่าผ่าน	S = ผ่าน / U = ไม่ผ่าน <input checked="" type="checkbox"/> Workshop I ผ่านเมื่อสอบได้ตามเกณฑ์ <input checked="" type="checkbox"/> Project 3 หน่วยกิต ผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและคณะกรรมการถึงผ่านได้ ถ้าไม่ผ่านให้ลงทะเบียนเรียนใหม่ (ทั้ง 3 หน่วยกิต) <input checked="" type="checkbox"/> ทำ Short paper เพื่อพิจารณาลงเว็บคณะ	S = ผ่าน / U = ไม่ผ่าน <input checked="" type="checkbox"/> ระหว่างทำโครงการ (ทุกเทอมที่ยังไม่ทำไม่เสร็จ) - ให้ทำโครงการ + รายงานความคืบหน้าของโครงการโดยหน่วยกิตที่ผ่านตามความเห็นชอบของคณะกรรมการ สอปรายงานความก้าวหน้า <input checked="" type="checkbox"/> จบโครงการ - ผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและคณะกรรมการถึงผ่านได้ <input checked="" type="checkbox"/> ทำ Short paper เพื่อลงเว็บคณะ
6. เนื้อหา		<input checked="" type="checkbox"/> ทำ Problem-based Solving โดยใช้ไอที	<input checked="" type="checkbox"/> สามารถใช้เครื่องมือไอที สามารถแก้ปัญหา (Problem Solving) ในงานที่ (Prefer) ใช้จริงได้อย่างมีนัยยะ