

M.Sc. DBIS

วิชาบังคับ ภาคการศึกษาที่ 2 (รุ่น 36)

สำหรับนักศึกษาที่เรียนภาคการศึกษาที่ 2 (ภาค 2/2563)

ต้องลงเรียนวิชาบังคับ 3 วิชา จำนวน 9 หน่วยกิต ดังนี้

BIS 602 การตัดสินใจและการวิเคราะห์ข้อมูลธุรกิจ 3(3-0-9)

Business Decision and Data Analytics

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

โครงสร้างทางธุรกิจเพื่อการวางแผนและการจัดการเชิงกลยุทธ์ ติดตามและควบคุมธุรกิจ กระบวนการตัดสินใจในระบบธุรกิจ การตัดสินใจทางการเงินและการลงทุน การจัดการดำเนินการและความเสี่ยง แนวทางการจัดการข้อมูลในระบบธุรกิจอัจฉริยะ ประเภทข้อมูล แหล่งที่มาของสารสนเทศ องค์ประกอบระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เทคโนโลยีที่ใช้ในการวิเคราะห์และค้นหาความรู้ทั้งภายในและภายนอกองค์กร

Framework for business plan and strategic management, performance monitoring and control, business decision process, financial decision and capital budgeting, operation management, and risk management, data management for business intelligence, e-business components, data analytic and knowledge discovery technologies in and outside enterprise.

Course Learning Outcomes

1B-Level2 สามารถจัดการข้อมูล เลือกวิธีวิเคราะห์และแปลความหมายสารสนเทศที่ได้มา

1C-Level1 สามารถระบุแหล่งข้อมูลที่สำคัญสำหรับการวิเคราะห์และการตัดสินใจทั้งภายนอกและภายในองค์กร

2B-Level1 สามารถอธิบายฟังก์ชันเชิงระบบของธุรกิจดิจิทัลและการจัดการเชิงกลยุทธ์และการตัดสินใจเชิงการเงินได้

2C -Level2 สามารถบูรณาการเทคนิคการวิเคราะห์ข้อมูลพื้นฐาน เช่นเหมืองข้อมูล เพื่อพัฒนากระบวนการตัดสินใจเชิงธุรกิจได้อย่างสร้างสรรค์

3A- Level2 สามารถวิเคราะห์ปัญหาเชิงธุรกิจและสามารถใช้วิธีแก้ปัญหาตามแบบแผนที่ครอบคลุมด้านกระบวนการ การเงิน และความเสี่ยง

4B- Level1 เข้าใจในจริยธรรมของการทำงานในฐานะผู้ประกอบการหรือผู้บริหารข้อมูลและสามารถเรียนรู้เพื่อการพัฒนาตนเองได้

BIS 605 เทคโนโลยีการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับธุรกิจดิจิทัล

3(3-0-9)

Software Development Technologies for digital Business

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

แนะนำสถาปัตยกรรมของระบบงานสารสนเทศทางธุรกิจ เทคโนโลยี เครื่องมือ และกระบวนการพัฒนาระบบงานประยุกต์ให้ตรงกับวัตถุประสงค์ของธุรกิจ เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและเว็ลด์ไวด์เว็บ การวิเคราะห์ ออกแบบจัดสร้าง ทดสอบ ติดตั้งและใช้งานระบบสารสนเทศให้ได้ผลสัมฤทธิ์ที่ต้องการ การพัฒนาระบบงานบนเครือข่ายอิเล็กทรอนิกส์ ฝั่งลูกข่าย ระบบแม่ข่ายและการเชื่อมโยงแม่ข่าย การออกแบบและพัฒนาเว็บที่รองรับอุปกรณ์ได้หลากหลาย คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ คอมพิวเตอร์พกพา อุปกรณ์พกพา

Introduce the architecture of business information system technologies tools and software development process for business application. the Internet and World Wide Web technology, system analysis and design for developing testing and effectively deploying the information system, Digital business system at client side, server side and Web service, web design, development technique that support device diversity, desktop, notebook, mobile devices

Course Learning Outcomes

1A-Level1 สามารถอธิบายสถาปัตยกรรมของระบบสารสนเทศเพื่อธุรกิจดิจิทัลโดยรวมได้

1B-Level2 สามารถอธิบายการจัดการข้อมูลแบบต่างๆทั้งภายในและภายนอกองค์กร

1C-Level2 สามารถประเมินและเลือกระบบสารสนเทศที่เหมาะสมต่อธุรกิจ

2C-Level1 สามารถคิดแบบสร้างสรรค์เพื่อบูรณาการความรู้ เช่น mobility, IoT

3A- Level2 สามารถอธิบายปัญหาเชิงธุรกิจและใช้เครื่องมือในการพัฒนาระบบงานดิจิทัล ทั้งในฝั่งลูกข่าย แม่ข่าย และการเชื่อมต่อระหว่างแม่ข่ายได้

3B- Level1 สามารถอธิบายการออกแบบระบบงานองค์กรและการประสานการใช้งานกับระบบงานอื่นๆ ในธุรกิจ เช่น อุปกรณ์ในระบบอินเทอร์เน็ตในทุกสิ่ง

4A- Level1 สามารถใช้เครื่องมือมาตรฐาน เช่น SDLC ในการพัฒนาระบบและสื่อความ

BIS 606 เครือข่ายดิจิทัลและระบบความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์

3(3-0-9)

Digital Infrastructure and Cyber Security System

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ สื่อในการส่งผ่านข้อมูล การสื่อสารแบบอะซิงโครนัสในพื้นที่ระยะใกล้ การสื่อสารระยะไกล การส่งผ่านแพ็กเก็ต เฟรม การควบคุมความผิดพลาด เทคโนโลยีแลนและแวน โทโปโลยีของเครือข่าย อุปกรณ์อื่น ๆ ของเครือข่าย เราท์ติงค์ โพรโทคอล เลเยอร์ริง อินเทอร์เน็ตเวอร์กิง อินเทอร์เน็ตโพรโทคอล (ไอพี) ไอพีดาตาแกรมและเอ็นแคปซูลชัน

สถาปัตยกรรม n-tier ระหว่างแม่ข่ายและลูกข่าย งานบนเครือข่าย ความมั่นคงและความเป็นส่วนตนของเครือข่าย ธรรมชาติของข้อมูลองค์กร, อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (ไอโอที), บล็อกเชน

Introduction to computer networks, data transmission media, local asynchronous communication, long distance communication, packet transmission, frame, and error control, LAN and WAN technologies, network topology, network peripherals, routing, protocol, layering, internetworking, Internet protocol (IP), IP datagram, IP encapsulation, n-tier architecture between clients and servers, network application, network security and network privacy, Information Governance, Internet of Thing (IoT), Blockchain.

Course Learning Outcomes

1A-Level2 สามารถอธิบายสถาปัตยกรรมของระบบเครือข่ายพื้นฐานขององค์กร และการออกแบบระบบความมั่นคงปลอดภัยสำหรับระบบสารสนเทศที่เหมาะสมต่อองค์กร

1B –Level2 สามารถอธิบายการจัดการการสื่อสารข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายได้อย่างปลอดภัย

1C-Level1 สามารถอธิบายและชี้ให้เห็นความแตกต่างของโครงสร้างพื้นฐานของระบบสารสนเทศแบบต่าง ๆ

2C-Level1 สามารถคิดแบบสร้างสรรค์เพื่อบูรณาการความรู้ด้านโครงสร้างพื้นฐานและความมั่นคงปลอดภัยต่อการออกแบบบริการดิจิทัล เช่น Block chain หรือ IoT and smart system

3A- Level1 สามารถระบุปัญหาเชิงธุรกิจและรู้จักวิธีแก้ปัญหาด้วยโครงสร้างพื้นฐานที่มีประสิทธิภาพ

3B- Level2 สามารถประเมินการใช้เครือข่ายและความมั่นคงระบบสารสนเทศที่ผสมกันได้อย่างเหมาะสมต่อบริบททางธุรกิจ

4B- Level1 สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นในบทบาทของผู้นำและผู้ตามได้ โดยยึดมั่นในจริยธรรมและสามารถเรียนรู้เพื่อการพัฒนาตนเองได้