

รายละเอียด วิชา Workshop Thesis Project เปิดสอนภาค 2/2568

INT670 Database Programming and Administration Workshop

3(2-2-8)

(รศ.ดร.สุรีย์ พูนิกุล)

วิชาบังคับก่อน: INT604 Database Management Systems หรือ

ตามความเห็นชอบของคณาจารย์ประจำหลักสูตร

วันที่เรียน: วันเสาร์ 12.00-15.00 น. วันที่สอบ: วันเสาร์ 12.00-14.30 น.

การเขียนคำสั่งเอสคิวแอลขั้นพื้นฐาน การจำกัดการเข้าถึงข้อมูลและการเรียงลำดับข้อมูลด้วยคำสั่ง เอสคิวแอล ซึ่งเกิดโรลฟังก์ชัน การเรียกดูข้อมูลจากตารางหลายตาราง การหาผลรวมของข้อมูลด้วยกลุ่มฟังก์ชัน ลักษณะของสับควรี การเปลี่ยนแปลงข้อมูล การสร้างและการจัดการตาราง การสร้างข้อกำหนด การสร้างวิวและอ็อบเจกต์ตัวอื่นๆ ในฐานข้อมูล การจัดการอ็อบเจกต์ต่าง ๆ ในฐานข้อมูล การจัดการกรณีตัวอย่าง การสร้างฐานข้อมูล การติดตั้งโปรแกรมบริการฐานข้อมูล องค์กรประกอบต่างๆ ทางสถาปัตยกรรม การจัดการคอนโทรลไฟล์ และ ริดล็อกไฟล์ การสำรองฐานข้อมูล การจัดการพื้นที่สำหรับเก็บข้อมูลต่าง ๆ โครงสร้างในการจัดเก็บข้อมูลและความสัมพันธ์ระหว่างโครงสร้าง การจัดการโรลแบคเซกเมนต์ การจัดการตาราง การจัดการตรรกะ การคงไว้ซึ่งความถูกต้องของข้อมูล การจัดการความมั่นคงของรหัสผ่านและทรัพยากรต่าง ๆ การจัดการผู้ใช้งานฐานข้อมูล การจัดการสิทธิ์ของผู้ใช้ฐานข้อมูล และการจัดการบทบาทของผู้ใช้ฐานข้อมูล

- นศ. ที่จะลงเรียน INT670 ต้องมีพื้นฐาน หรือ เคยเรียน Database มาแล้ว

เกณฑ์การเรียนวิชา INT670

นักศึกษาที่ต้องการลงทะเบียนเรียนวิชา INT670 จะมีเกณฑ์การประเมินผล ดังนี้

1. นศ. ต้องสอบผ่านตามเกณฑ์คะแนน 60% โดยมีการเก็บคะแนนในระหว่างการเรียนการสอน ดังนี้
 - การทำแบบทดสอบท้ายชั่วโมง (Quiz)
 - การทำแบบทดสอบย่อยก่อนสอบกลางภาค (Midterm Quiz) และ/หรือก่อนสอบปลายภาค (Final Quiz)
 - การสอบกลางภาค (Midterm Examination)
 - การสอบปลายภาค (Final Examination)
 - การอบรมออนไลน์และทดสอบผ่านระบบ Oracle Academy (OA) ใน module ใด module หนึ่งที่

กำหนดตามความเหมาะสมของการเรียนการสอนในแต่ละภาคการศึกษา

หมายเหตุ

- การกำหนดเกณฑ์การประเมินและกำหนดคะแนนในแต่ละส่วนเป็นไปตามความเหมาะสมในแต่ละภาคการศึกษา
 - Module ที่กำหนดสำหรับการอบรมออนไลน์และทดสอบผ่านระบบ OA จะเป็นเนื้อหาเกี่ยวกับคำสั่ง SQL
 - กรณีที่นักศึกษาเข้าอบรมออนไลน์และทดสอบผ่าน 60% ใน module ที่กำหนดนั้นจะเป็นเพียงเกณฑ์การประเมินผลของรายวิชา INT670 เท่านั้น นักศึกษาจะไม่ได้รับ e-Certificate ใด ๆ กรณีที่ นศ. ต้องการได้รับ e-Certificate นศ. ต้องผ่านการอบรมและทดสอบผ่านระบบ Oracle Academy (OA) ตาม Course ที่กำหนด และได้คะแนนการทดสอบรวมแล้วไม่ต่ำกว่า 60%
2. นศ. ผ่าน short paper (กรณีที่นักศึกษาลงทะเบียนวิชา INT670 ในเทอมที่ 4 และทำ short paper กับวิชา INT670 หรือยังไม่ผ่านการทำ short paper ใด ๆ)

INT698 Workshop I: SMART Networking and Intelligent Infrastructure Workshop 3(2-2-8)

วิชาบังคับก่อน: INT606 Networking หรือ BIS606 Digital Infrastructure and Cyber Security System หรือ ตามความเห็นชอบของคณาจารย์ประจำหลักสูตร

วันที่เรียน: วันเสาร์ 08.00-11.00 น. วันที่สอบ: วันเสาร์ 08.00-10.30 น.

อ.ผู้สอน: อ.กิตติพันธุ์ พัวพลเทพ

ความรู้และทักษะพื้นฐานในการเครือข่ายที่จำเป็นสำหรับการออกแบบ ติดตั้ง และกำหนดค่าเครือข่ายพื้นฐาน และเครือข่ายส่วนบ้านไร้สายสำหรับ SMART (Stable, Management, Availability, Reliability, and Trust) Networking and Intelligent Infrastructure โดยที่จะตั้งตนเองให้เป็นสมาชิกที่เชื่อถือได้ในทีมและสามารถมีส่วนร่วมในการออกแบบเครือข่ายสำหรับองค์กรในขนาดใหญ่ทั้งแบบใช้สายและไร้สาย โดยมีการตรวจสอบความเข้าใจในพื้นฐานการออกแบบแพลตฟอร์มเครือข่าย และทักษะในเรื่องของการเครือข่ายที่มีสวิตช์และโครงสร้างไฟลัรวมถึง VLANs, การเข้าถึงความมั่นคงปลอดภัย เทคโนโลยีการสำรองข้อมูลและโครงสร้างที่เกี่ยวข้อง

Introduction Foundation networking knowledge and skills required to design, set up, and configure a basic Network and Wireless Local Area Network for SMART (Stable, Management, Availability, Reliability, and Trust) Networking and Intelligent Infrastructure. To position yourself as a trusted team member who can contribute to the design of enterprise-wide campus wired and wireless networks. To validate you understand the fundamentals of designing a network platform. To skills on the networking fundamentals of switches and file structures including VLANs, secure access, redundancy technologies, and framework

หมายเหตุ: วิชา INT698 Workshop I: SMART Networking and Intelligent Infrastructure Workshop (อ.ผู้สอน สงวนสิทธิ์ ไม่เป็นอ. ที่ปรึกษา และไม่รับทำ short paper หรือ IS report)

BIS698 Workshop I: UX/UI Workshop

3(2-2-8)

สัมมนาเชิงปฏิบัติการ UX/UI

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

วันที่เรียน: วันอาทิตย์ 08.00-11.00 น. วันที่สอบ: วันอาทิตย์ 08.00-10.30 น.

อ.ผู้สอน: ดร.อันฮวา นิรัตน์ศิริกุล

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบประสบการณ์ที่มีผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง กระบวนการและเทคนิคที่ใช้ในการออกแบบประสบการณ์ โดยทำความเข้าใจความต้องการ แนวความคิด เป้าหมาย และพฤติกรรมของผู้ใช้ สู่การออกแบบข้อมูล ปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งานและจุดสัมผัส การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน ที่เป็นไปตามแนวทางปฏิบัติที่ดีที่สุด

Fundamentals knowledge about design user-centered experience, the processes and techniques in user experiences design; understanding user needs, ideas, goals and behaviors; design the information, interactions and touchpoint; basic knowledge of designing user interface components; best practice of user interface design

Business Process Management Workshop

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

วันที่เรียน: วันเสาร์ 12.00-15.00 น. วันที่สอบ: วันเสาร์ 12.00-14.30 น.

อ.ผู้สอน: ผศ. ดร.วรรัตน์ กระทุ

การใช้ชุดโปรแกรม BPM สำหรับการพัฒนาโมเดลกระบวนการทางธุรกิจ การออกแบบข้อมูลที่ใช้ในกระบวนการ การเชื่อมต่อข้อมูลเข้ากับแต่ละส่วนของโมเดล การพัฒนากฎและนโยบายต่างๆทางด้านธุรกิจและเชื่อมต่อเข้ากับโมเดล การออกแบบและพัฒนาหน้าจอกราฟฟิกและเชื่อมต่อหน้าจอเหล่านั้นกับโมเดลสำหรับผู้ใช้งาน การพัฒนาแอปพลิเคชันโดยการเชื่อมต่อทุกส่วนให้ทำงานร่วมกัน การจำกัดสิทธิของผู้ใช้แอปพลิเคชัน การตรวจสอบประสิทธิภาพและนำแอปพลิเคชันนั้นไปใช้งาน

Application of BPM for developing business process models, designing data and information for the designed process, data management within and between integral parts of the model, business rules and policies for model interfaces, user interface and user experience design and development, integration of integral modules, user authorities, performance measurement and deployment

รายละเอียดวิชา Thesis (วิทยานิพนธ์) และ Project (โครงการศึกษาเฉพาะเรื่อง)

SED700 วิทยานิพนธ์

12(0-24-48)

Thesis

วิชาบังคับก่อน: ไม่มี

(เป็นวิชาศึกษาวิทยานิพนธ์ที่ศึกษาด้วยตัวเองร่วมกับ อ.ที่ปรึกษา)

ภาคการศึกษาแรกที่เริ่มลงเรียน SED700 จำนวน 3 หน่วยกิต เพื่อสอบหัวข้อวิทยานิพนธ์ให้ผ่าน เพื่อ
ดูศักยภาพในการทำวิทยานิพนธ์ และมีผลต่อเนื่องสำหรับการลงทะเบียนเรียนในภาคการศึกษาถัดไป

แนวคิดด้านการวิจัย ขอบเขต เทคนิค อุปกรณ์ และระเบียบวิธีการสำหรับการวิจัยและพัฒนาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ เพื่อวิทยาการข้อมูลใหม่ ๆ การปรับปรุงขั้นตอนวิธีการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผล ส่งเสริมการพัฒนาความสามารถของนักศึกษาเพื่อการประยุกต์ความรู้ พัฒนาทักษะตลอดการวิจัยเพื่อแก้ไข ปัญหาจริงด้านด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์เพื่อวิทยาการข้อมูล Research concept scope technique equipment methodology for research and development new software engineering for data science, improvement of software development methodology for effectiveness and efficiency promote the development of the students' ability to apply the knowledge and skills developed throughout the course to handling realworld software engineering for data science problems

SED701 การศึกษาโครงการเฉพาะเรื่อง

6(0-12-24)

Special Project Study

วิชาบังคับก่อน ไม่มี

(เป็นวิชาศึกษาโครงการเฉพาะเรื่องที่ศึกษาด้วยตัวเองร่วมกับ อ.ที่ปรึกษา)

ภาคการศึกษาแรกที่เริ่มลงเรียน SED701 จำนวน 3 หน่วยกิต เพื่อสอบหัวข้อให้ผ่าน เพื่อสอบหัวข้อให้ผ่าน เพื่อดูศักยภาพในการทำการศึกษาคโครงการเฉพาะเรื่อง และมีผลต่อเนื่องสำหรับ การลงทะเบียนเรียนในภาคการศึกษาถัดไป

ศึกษาค้นคว้า รวบรวมความต้องการ วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาโครงการด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์เพื่อ วิทยาการ ข้อมูล พัฒนาระบบซอฟต์แวร์ที่เป็นเครื่องมือสำหรับหน่วยงานในการดำเนินการ เพิ่ม ประสิทธิภาพและประสิทธิผล ภายใต้การแนะนำอย่างใกล้ชิดของอาจารย์ที่ปรึกษา Study requirement elicitation analysis design and development software engineering for data science project, develop software as a tool for use in any organization to increase its effectiveness and efficiency project under close supervised by advisor

SED703 การศึกษาโครงการเฉพาะเรื่อง

3(0-6-12)

Special Project Study

วิชาบังคับก่อน ไม่มี

นักศึกษาที่จะลงเรียน วิชา SED703 ต้องเคยเรียน วิชา Workshop มาแล้ว 1 วิชา (ผลการเรียน เป็น S) และภาคการศึกษาที่ 4 มาลงเรียน SED703 จำนวน 3 หน่วยกิต ซึ่งในระหว่างภาคเรียน ต้องสอบหัวข้อให้เสร็จภายใน 30 -45 วันหลังเปิดภาคเรียน และปลายภาคเรียนต้องสอบโครงการ ศึกษาเฉพาะเรื่องขั้นสุดท้ายให้แล้วเสร็จในภาคการศึกษานั้น หากไม่เสร็จสิ้นต้องลงทะเบียนใหม่ ในภาคการศึกษาถัดไป

ศึกษาค้นคว้า รวบรวมปัญหาและความต้องการ วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาหรือประยุกต์ใช้ระบบและ วิศวกรรม ซอฟต์แวร์เพื่อวิทยาการข้อมูล ที่เป็นเครื่องมือสำหรับหน่วยงานในการดำเนินการแก้ไขปัญหาเพื่อ เพิ่มประสิทธิภาพ และประสิทธิผล ภายใต้การแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษา Study requirement elicitation analysis design and development software engineering for data science project develop information system as a tool for use in any organization to increase its effectiveness and efficiency project under close supervised by advisor